

## Wir über uns

Der Träger des Kinder- und Jugendzentrums Klex in Jena Lobeda ist der KOMME e.V. (Kommunikation und Medien). Der Verein hat seine Wurzeln in der Kommunikations- und Medienarbeit und wurde 1993 in Jena gegründet. Die Satzungsziele beziehen sich auf die Felder Kulturarbeit im Kinder-, Jugend- und Erwachsenenbereich, auf Sozialarbeit zur Integration und Förderung sozial benachteiligter Kinder und Jugendlicher sowie auf den Bereich der Stadtteil- und Gemeinwesenarbeit. Der KOMME e.V. ist ein gemeinnütziger Verein, der seit 1996 anerkannter Träger der freien Jugendhilfe ist. Der KOMME e.V. engagiert sich in der Arbeitsgemeinschaft Jugendarbeit in Jena, der Vernetzungsgruppe Lobeda und weiteren Arbeitskreisen zu verschiedenen Themen. Projekte zu ausgewählten Themen, Ferienfahrten und Feriengestaltung gehören ebenso zu unseren Stärken, wie die Arbeit mit Kindern. Über die Jahre ist es gelungen, einen riesigen Fundus an Spiel- und Sport-Geräten anzuschaffen, den wir mit diesem Katalog anderen Personen, Einrichtungen und Vereinen zur Nutzung zur Verfügung stellen.

Die Ausleihmodalitäten sind in der Regel verhandelbar, ganz ohne Geld geht es jedoch nicht. Die Angebote des KJZ Klex richten sich vordergründig an Kinder von 8 bis 14 Jahren und bieten für (fast) jeden Geschmack eine Freizeitbetätigung. Sie reichen von sportlicher Betätigung über kreativen Tun bis hin zu computergestützten Arbeiten.

Bei zustande kommen einer Buchung wird zwischen dem KJZ Klex und dem Entleiher/ Mieter ein entsprechender Vertrag geschlossen. Dieser Vertrag bedarf der Schriftform.

Die Preise entnehmen Sie den Angeboten dieses Kataloges oder sprechen Sie uns direkt an (Kontakt siehe Deckblatt). Die Preise sind, soweit nicht anders vereinbart, Abholpreise. Die Entgelte sind bei Abholung in bar oder binnen fünf Werktagen auf das im Vertrag genannte Konto zu zahlen. Für an Mietsachen verursachte Schäden während der Ausleihe ist der Mieter dem KJZ Klex gegenüber regresspflichtig. Einzelne Spielgeräte werden nur mit der Betreuung durch unsere Mitarbeiter/innen verliehen. Diese Betreuung kostet 12,50 €/ h pro Person und Stunde.

Wir bitten Sie in jedem Falle um rechtzeitige Terminierung Ihrer Wünsche, damit wir sie beachten und Ihnen und Ihren Gästen ein unvergessliches Erlebnis bieten können.



Das freundliche Klex – Team

Kinder- und Jugendzentrum KLEX

# Spieleausleihkatalog



✉ Fregestraße 3  
07747 Jena  
☎ 03641/ 635090  
📄 03641/ 635096  
✉ team@klex-jena.de  
💻 www.klex.jena.de

Wer spielt,  
hat schon  
gewonnen.

## Wasserspielmobil

Alter: unbegrenzt

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Wasserbecken ca. 4x2 m, mittig geteilt; die Becken werden mit Wasser befüllt; Die Aufgabe besteht darin, mittels den mitgelieferten Drainagerohren und Getränkekästen Rohrsysteme zu bauen und den Fluss des Wassers zu beobachten. Ist nur im Sommer einsetzbar.

Voraussetzungen: Fläche ca. 15x15 m;  
fester Untergrund oder ebene Rasenfläche (kein Kies, Schotter oder Natursteinpflaster);  
Wasser - und Stromanschluss; Einlauf für Abwasser  
Aufbau (mit befüllen): 1,0 h    Abbau: 0,5 h  
**Verleih nur mit 2 Aufsichtspersonen des KJZ Klex;  
12,50 € pro h und Person**

## Hägar`s Wikinger Schach

Alter: ab 6 Jahre

Mitspielerzahl: 1 - 6 pro Mannschaft



Gespielt wird in 2 Teams; den Sieg erkämpft sich, wer zuerst die Knechte und schließlich den König mit den Wurfhölzern "umgehauen" hat. Spielmaterial: 1 König, 10 Knechte, 6 Wurfhölzer, 4 Begrenzungsstäbe (ausführliche Anleitung liegt dem Spiel bei)

Voraussetzungen: weicher, ebener Untergrund  
(Rasen, Kies, Sand)

Platzbedarf: ca. 8x4 m  
Aufbauzeit: 5 min

Preis: 5- €/ Tag

## Husarengolf

Alter: ab 6 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Ein Geschicklichkeitsspiel bei dem es darum geht, eine Kugel in verschiedenfarbige Mulden zu balancieren.

Voraussetzungen: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Logeo

Alter: ab 3 Jahre

Mitspielerzahl: 1 bis ...



9 naturfarbene Buchenquadrate, ca. 10x10cm, mit farbigen, geometrischen Formen und magnetischer Haftung. Integriertes Vorlagenheft auf dem Spielbrett. Fördert den Bereich Spiel und Didaktik. Ein tolles Strategie- und Denksportspiel mit hohem Aufforderungscharakter.

Voraussetzung: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## 4 gewinnt

Alter: ab 6 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Die Spieler wählen die Scheibenfarbe und den  
Beginner. Die Spielzüge gehen nacheinander vonstatten.  
Sieger ist derjenige, der zuerst vier Scheiben in eine  
Reihe, vertikal, horizontal oder diagonal, gebracht hat.

Voraussetzungen: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Tanz der Derwische

Alter: ab 7 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Das Spiel entfaltet aufgrund der unterschiedlichen  
Möglichkeiten zur Handhabung sowie der breiten  
Anforderungen an die Geschicklichkeit und seines  
Wettbewerbscharakters einen enormen spielerischen  
und sportlichen Reiz, der es zu einem Spiel für jung  
und alt werden lässt. Eine Beschreibung liegt bei.

Voraussetzungen: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## Jakkolo

Alter: ab 6 Jahre

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Die Fächer sind mit Werten von 1 - 4 gekennzeichnet  
Es gilt, die Scheiben unter der "Brücke" in eines der Fächer zu schieben. Jeder Spieler hat 1 - 3 Durchgänge. Wer die meisten Punkte sammeln konnte, hat die Runde gewonnen. Eine Beschreibung liegt bei.

Voraussetzung: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## Bamboleo

Alter: ab 4 Jahre

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Es gilt, möglichst viele Holzteile von einer frei schwebenden Spielplatte wegzunehmen, ohne dass die schwankende Platte abstürzt. Wer am Ende die meisten Teile gesammelt hat, ist Sieger. Eine ausführliche Beschreibung liegt bei.

Voraussetzung: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Ringo Bingo

Alter: unbegrenzt

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Ein Wurfspiel, bei dem es darum geht, möglichst viele Punkte zu erreichen.

Voraussetzung: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Maxi - Flitzer

Alter: ab 5 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Jeder Spieler erhält 5 Holzsteine, die er mittels eines Gummis durch eine Öffnung in der Mittelleiste in die gegnerische Spielfeldhälfte schnipsen muss. Sieger ist, wer zuerst alle seine Steine in der Hälfte des Gegners untergebracht hat.

Voraussetzung: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## Scheibenbowl

Alter: ab 8 Jahre

Mitspielerzahl: 2 - 8



Ein Spiel, welches seine Ursprünge in Frankreich hat. Verschiedenfarbige Metallscheiben werden so auf das Holzbrett geworfen, dass sie so nah wie möglich an der kleinen Scheibe (Kreis im Bild) landen. Wer am nächsten ist, hat gewonnen.

Voraussetzung: fester Untergrund

Preis: 5,- €/ Tag

## Klettermax

Alter: ab 3 Jahre

Mitspielerzahl: Je Seite 1



Die Aufgabe besteht darin, mittels einer Vorrichtung eine Murmel so auf dem Parcours zu führen, dass sie erst in der obersten Öffnung „verschwindet“.

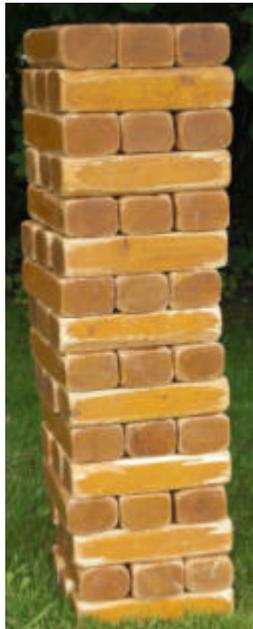
Voraussetzung: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Jenga – Turm

Alter: ab 3 Jahre

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Ein Gedulds- und Geschicklichkeitsspiel, bei dem es darum geht, einzelne Steine aus dem Turm zu entfernen, oben aufzulegen, ohne dass das gesamte Bauwerk ins Schwanken gerät oder umkippt.

Voraussetzung: fester Untergrund

Preis: 5,- €/ Tag

## Pedalos

Alter: ab 3 Jahre

Mitspielerzahl: 1



Ein Fahrspaß für jung und alt.

Voraussetzung: fester Untergrund

Preis: 5,- €/ Tag

## Mensch ärgere Dich nicht

(1x1 oder 3x3 m)



Das zeitlose Spiel für die ganze Familie

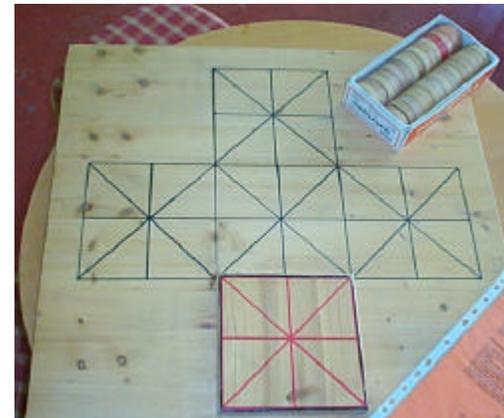
Voraussetzung: fester Untergrund

Preis: 5,- €/ Tag

## Asalto

Alter: ab 8 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Ein Spieler hat zwei Steine, die Offiziere, die er auf zwei beliebige Felder der Festung setzt. Der andere verfügt über 24 Soldaten, die alle umgebenden Felder besetzen. Eine ausführliche Beschreibung liegt bei.

Voraussetzung: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## Stelzen



Balance ist hier gefragt und kann auch geschult werden.

Voraussetzung: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Lego – Steine

Alter: unbegrenzt

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Kreative Köpfe haben mit diesen Riesenbausteinen ihre helle Freude.

Voraussetzung: fester, ebener Untergrund

Preis: 5,- €/ Tag

## Das laufende „A“

Alter: ab 8 Jahre

Mitspielerzahl: 5



Ein Mitspieler besteigt das „A“. Die vier anderen müssen mittels Seilen das „A“ so ausbalancieren, dass es nicht umfällt und der darauf Stehende mit dem „A“ laufen kann. Ein Spiel welches gut geeignet ist, Gruppendynamik und Zusammenhalt zu fördern.

Preis: 5,- €/ Tag

## Twister

Alter: Ab 3 Jahre

Mitspielerzahl: 4



Ein Spiel zum „Verrücktwerden“. Verrenkungen des ganzen Körpers sind bei diesem Spiel garantiert. Entsprechend der Anweisung, die ein Zeiger auf einer Scheibe ermittelt, werden Arme und Beine auf die ermittelten Farbfelder gesetzt. Wer zuerst umfällt, hat leider verloren.

Voraussetzung: fester, ebener Untergrund

Preis: 5,- €/ Tag

## Glücksrad



Einfach am Rad drehen und schon hat man einen Preis gewonnen.

Voraussetzung: keine

Preis: 5,- €/ Tag

## Mohrenkopfschleuder

Alter: Ab 6 Jahre

Mitspielerzahl: unbegrenzt



Mit einem Tennisball wird auf die Trefferplatte geworfen. Ist diese getroffen löst ein Mechanismus die Schale aus, in der sich ein Mohrenkopf (oder andere Leckereien) befinden, die gefangen werden müssen.

Voraussetzung: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## Fußballkicker

**Alter: Ab 6 Jahre**

**Mitspielerzahl: bis 4 Personen**



Ball einwerfen, an den Stangen drehen, Tore schießen und bei zehn Toren ist man der Sieger des Matches.

Voraussetzung: Tischunterlage

Preis: 5,- €/ Tag

## Boochie

**Alter: ab 8 Jahre**

**Mitspielerzahl: 4 oder 8**



Von einer markierten Linie wird zuerst der Boochie geworfen. Nun wirft jeder Mitspieler seinen Ball, dann seinen Ring. Wer am nächststen am Boochie liegt bekommt 2 Punkte. Zusatzpunkte bekommt man, wenn man die Forderung erfüllt, die auf dem Boochie oben zu lesen sind (z.B.: +1 in größter Entfernung“).

Eine ausführliche Beschreibung liegt bei.

Preis: 5,- €/ Tag

## Mini – Tischtennis

Alter: ab 6 Jahre

Mitspielerzahl : 2



Ein ideales Spiel um Tischtennis zu erlernen und die Koordination zu schulen.

Plattengröße: 66 x 35 cm

## In & Outdoor – Domino

Alter: ab 8 Jahre

Mitspielerzahl: mind. 2



Ein traditionelles Spiel, welche Konzentration und logisches Denken erfordert.

## Riesen – Dart

Alter: ab 8 Jahre

Mitspielerzahl: 4



Ein Spiel, welches schnell aufgebaut ist.  
Vier Mitspieler wetteifern um die Punkte.

Eine Beschreibung liegt bei.

## Outdoor – Schach

Alter: ab 8 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Ohne Beschreibung

## Carrom

Alter:

Mitspielerzahl: 2 oder 4

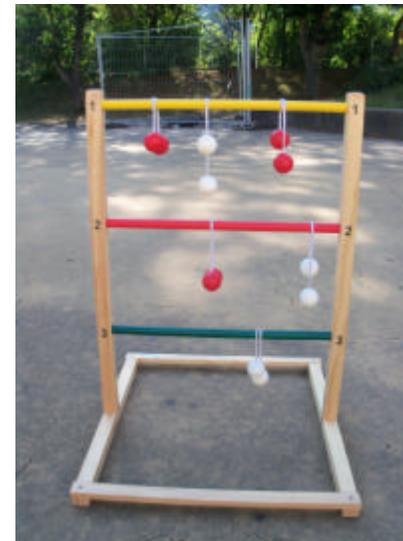


Beim diesem Gesellschaftsspiel werden die Spielsteine um die Königin herum, in die Mitte des Spielbretts gelegt. Ziel des Spielers bzw. Spielerpaars ist das Versenken von 9 Steinen der eigenen Farbe in die Ecklöcher durch Schnipsen. Das Spiel ist beendet, wenn ein Spieler(-paar) alle Steine und die Königin versenkt hat.

## Leitergolf

Alter:

Mitspielerzahl: 2



Leitergolf ist ein traditionelles Outdoor-Spiel. Jeder Spieler wirft drei Bolas aus etwa 5 m Entfernung auf die Leiter. Diese wickeln sich um die Leitersprossen und bleiben hängen. Für alle an der Leiter hängen gebliebenen Bolas gibt es am Ende der Runde Punkte.

## Dominosteine

Alter: ab 2 Jahren

Mitspielerzahl: ab einer Person



Eine Box beinhalten 800 Steine, die aus 400 natürlichen Steinen und 400 Steinen in vier verschiedenen Farben bestehen.

## Tischkurling

Alter:

Mitspielerzahl: 2



Die Spieler schnipsen abwechselnd mit dem Finger einen Spielstein ihrer eigenen Farbe. Die Steine des Gegners dürfen dabei angestoßen werden. Wenn alle Steine geschnipst sind wird abgerechnet. Wer die meisten Punkte hat gewinnt.

## Palazzo Paletti

Alter: ab 8 Jahren

Mitspielerzahl: 2- 4



Dieses Spiel erfordert architektonisches Geschick. Die Spieler versuchen, ihre Säulen auf die höchste Ebene des Palazzo Paletti zu bringen. Wer die meisten und wertvollsten Säulen seiner Farbe sicher auf die höchste Ebene hinauf schafft, wird Chefbaumeister.

Eine Beschreibung liegt bei.

## Weykick

Alter: ab 3 Jahren

Mitspielerzahl: 2- 4



Unter der Spielfläche werden Magnete bewegt, die magnetische Spielfiguren auf dem Spielfeld antreiben. Den Ball möglichst geschickt in das gegnerische Tor zu kicken, ist das Ziel des Spiels.

## Comeco

Alter: 3- 103 Jahre

Mitspielerzahl: mind. eine Person



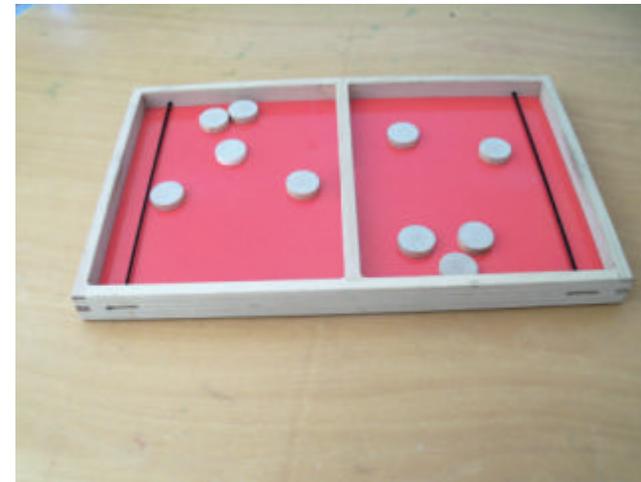
Ein Kreisel-Geschicklichkeisspiel, das sich für alle Generationen eignet und die Reaktionsfähigkeit, Koordinationsfähigkeit und Körperbeherrschung trainiert.

Eine Beschreibung liegt bei.  
(Größe: ca. 40 X 30 cm)

## Jogo Rapido

Alter: 3- 103 Jahre

Mitspielerzahl: 2



Bei Jogo Rapido erhält jeder Spieler 5 Holzsteine, die er mittels eines Gummis durch eine Öffnung in der Mittelleiste in die gegnerische Spielfeldhälfte schnipsen muss. Sieger ist, wer zuerst alle seine Steine in der Hälfte des Gegners untergebracht hat.

Voraussetzung: Tischunterlage

## Ritterspiel

Alter:

Mitspielerzahl: 2- 12 Spieler



Ein taktisches Spiel, das von zwei Mannschaften gespielt wird. Jede Mannschaft erhält 6 Kugeln und 3 Spielfiguren. Ziel ist es, die Dame der anderen Mannschaft umzuwerfen. Zuvor müssen jedoch zwei Ritter umgeworfen werden, welche die Dame beschützen.

Eine Beschreibung liegt bei.

## Number Kubb

Alter:

Mitspielerzahl: mind. 2



Mit Unterarmwürfen sollen die Nummern-Kubbs zu Boden gebracht werden. Jeder Spieler hat pro Runde nur einen Wurf. Wer zuerst genau 50 Punkte erzielt, hat gewonnen. Werden mehr Punkte erreicht, gibt es Strafpunkte und die Punktzahl reduziert sich auf 25.

Eine Beschreibung liegt bei.

## Rolit

**Alter:**

**Mitspielerzahl: 4**



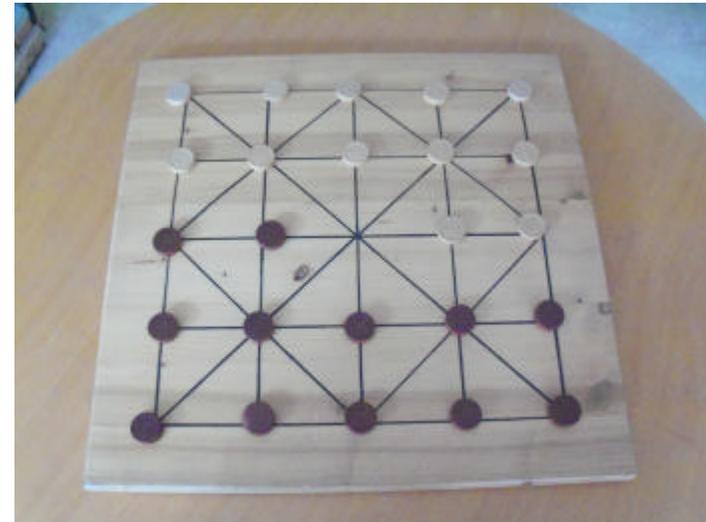
Zu Beginn wird von jedem Mitspieler eine Kugel in der Mitte des Spielbrettes platziert. Die Spieler legen abwechselnd eine Rolit-Kugel in ihrer Farbe und versuchen dabei andersfarbige Kugeln zwischen eigenen Kugeln einzuschließen. Wer am Spielende die meisten Kugeln in seiner Farbe auf dem Spielbrett liegen hat gewinnt.

Voraussetzung: Tischunterlage

## Alquerque

**Alter: ab 8 Jahren**

**Mitspielerzahl: 2**



Alquerque ist ein Brettspiel, bei dem jeder Spieler 12 Spielsteine erhält. Ein Stein zieht auf eine benachbarte freie Position. Ist der Punkt hinter dem Stein frei, so wird dieser übersprungen und vom Brett genommen. Gewonnen hat, wer zuerst alle gegnerischen Steine geschlagen hat.

## Crossboule

Alter: ab 6 Jahren

Mitspieler: mind. 2



Jeder Spieler erhält 3 Spielbälle. Ziel ist die möglichst nahe Platzierung des eigenen Balls an den zuvor geworfenen Marker. Da Crossboule mit besonders weichen Kugeln gespielt wird, benötigt man keine glatte Fläche, sondern kann es überall spielen.

## Zielscheibe

Alter:

Mitspieler: mind. 2



Jeder Spieler erhält 3 Bolas, die er mittels eines geschickten Wurfs auf die Schnüre der Zielscheibe platzieren kann. Gewonnen hat die Person mit der höchsten Punktzahl.

Ohne Beschreibung.